1. En algoritme er en entydig bestemt måte å løse en klasse av problemer.
2. Det vil si at algoritmen bruker O(n^2) altså i verste tilfelle under n^2 steg på å løse problemet. Selection sort og insertion sort er to eksempler på slike algoritmer.
3. Θ(n log n), Θ(n2), Θ(n3), Θ(2n)
4. En iterativ algoritme er en loop som repeterer den samme koden over og over igjen, mens en rekursiv algoritme kaller på seg selv for å repetere koden.